

Cité Reverse 6 Summer League - Règlements de la ligue

- Les parties se joueront avec le filet à la hauteur féminine
- Les équipes consisteront de 3 hommes et 3 femmes sur le terrain en tout temps.
 - Les équipes qui sont incapables de compléter leurs alignements avec 3 femmes et 3 hommes doivent par la suite suivre ces règlements
 - Une femme peut prendre la place d'un homme, cependant, elle sera sujette aux règlements attribués un athlète masculin
 - Une équipe incapable de fournir 3 athlètes féminines doit suivre le règlement « Fantôme ». L'équipe jouera avec 5 joueurs, et lorsque c'est le tour du joueur fantôme à servir, l'équipe perdra un point.
 - Les équipes doivent avoir un minimum de 5 joueurs éligibles. S'ils sont incapables, les équipes perdront automatiquement leurs parties en 2 manches avec un pointage de 21-0 chacun.
- Les femmes jouent en positions 2, 3 & 4 pendant que les hommes jouent en 1, 6 & 5.
- Pendant tout moment, les athlètes masculins sont interdits de bloquer et de faire une attaque avant la ligne d'attaque, lorsque le ballon est au-dessus du filet.
- Les parties se joueront avec aucune rotation.
- La rotation des services est prédéterminée par position et avec cette suite : 1, 2, 6, 3, 5, 4.
- Les équipes n'utiliseront pas de libéro.
- Première équipe qui gagne 2 manches, gagne la partie. Pour gagner les manches de 1 et 2, l'équipe devra compter 21 points ayant 2 points ou plus de différence ou se rendre à 25pts en premier.
- Le gagnant de la 5^{ième} manche sera le premier à 15 points ayant 2 points ou plus de différence ou se rendre à 20pts en premier.
- La limite de temps pour une partie sera de 1h10m.
- 1x temps mort de 60 secondes par manche, par équipe.
- Ligue double à la ronde sans séries éliminatoire.

Dans la situation d'une égalité après les matchs à la ronde, l'équipe avec le meilleur record de manches gagnées et de manches perdues sera l'équipe classée en supériorité. Si l'égalité continue, l'équipe avec le meilleur record de points pour et contre sera l'équipe classée en supériorité. Les parties tête-à-tête n'exercent aucune influence sur le positionnement des équipes.

Cité Reverse 6 Summer League - League Rules

- Game will be played on women's height net.
- Teams always consist of 3 men and 3 women on the court
 - Teams that cannot fulfill their roster with 3 men and 3 women shall follow these rules:
 - A female may take the place of a male; however, she will be subject to the rules governing male athletes.
 - A team that cannot provide 3 female athletes will use the "Ghost Rule". The team will play with 5 players and will lose the point when the ghost is to serve.
 - Teams must consist of a minimum of 5 eligible athletes to play. Failure results in a 2-set loss, 21-0 for each set.
- Women play in the front row and men in the back.
- Male players are prohibited from blocking at any point in the game and may not attack a ball while it is above the height of the net if they are in front of the attack line.
- Games will be played without rotations
- Serving rotation are predetermined as such; player in position 1 followed by 2, 6, 3, 5, 4
- Teams will not include the use of a libero
- Games will be a best of 3 sets to 21pts, hard cap at 25.
 - 5th set to 15pts, hard cap at 20.
- Games will be limited to 1h10m
- 1x 60 second timeout per team per set

- League is a double round robin over 10 weeks. With no playoff round.

In the event of a tie after round robin play, the team with the better sets for and against differential will be the higher seed. Should a tie persist, the team with the better points for and against differential will be the higher seed. Head-to-head games hold no bearing on determining ranking.